

令和5年度 第3回 事業研修委員会

日 時 令和5年 10月 4日(水) 13:30～
場 所 OKB ふれあい会館 403 小会議室
出席者 神山副会長 (○) 伊縫相談役 (○) 畑中相談役(直前委員長) (○)
小川委員長 (○) 田神副委員長 (○) 河尻副委員長 (○) 後藤副委員長 (○)
成瀬副委員長 (○) 松岡副委員長 (欠) 藤原(賢)副委員長 (○)
瀧本副委員長 (○)

※敬称略

氏名	出欠	氏名	出欠	氏名	出欠	氏名	出欠
岩田 俊明	欠	高橋 和利	欠	村瀬 哲也	欠	堀 暁美	欠
堀江 俊安	○	藤井 恵	○	望月論実香	○	村瀬 賢一	○
清水 敏生	欠	林 新一	欠	窪田 一馬	○	水野 幸治	欠
岩田 哲也	欠	小川 泰弘	欠	永田 徹雄	欠	藤川 貴史	欠
各務 和博	欠	吉川 厚志	欠	佐藤 浩一	欠	下野 昌巳	欠
大下 智	欠						

オブザーバー

神山副会長挨拶

議題

1、令和6年度の事業計画・予算案について

1、建築士の日事業・・・木造塾の講義チラシに建築士の日PRを同時に掲載したり
講義の会場にポスター、パネルを掲示するなど支出を抑える
建築士の日事業として会場を設営する等を行わない。

2、建築甲子園・・・優勝者トロフィー及び参加賞を従来の1/3に削減する。
トロフィー：18,000円→5,000円 参加賞：3,000円→1,000円
学生さんの交流会、プレゼンテーションは従来通り行う。

3、建築技術講習会事業・・・従来年2回開催していたが、1回に回数を減らす
魅力ある講習会を企画し参加費の収入を見込みたい。

4、建築相談部会・・・会議回数（3回→1回）、報告会会場費（2回→1回）

視察金額（70,000円→50,000円）、

建築相談員の謝金回数（12回→10回）

各項目を見直し費用削減をする

5、応急危険度判定士派遣部会・・・収入見込みのブロック調査を削除

部会（2回→1回）、交通費（10,000円→80,000円）

ブロック調査謝金を削除

各項目を見直し費用削減をする

6、ぎふ木造塾部会・・・当初予算の600,000円にて事業を行う。

600,000円を超える部分については収入にて補う。

2、建築甲子園について（正：成瀬副委員長、副：藤原(賢)副委員長）

○令和5年10月4日（水）事業研修委員会後に、作品審査を行いました。

岐阜高専3作品、岐南高2作品、岐阜工業1作品、の6作品を審査

（関商工2作品はプレゼンテーションのみの参加となった）

○令和5年10月14日（土）学生さんによる作品プレゼンテーション

・場所：ハートフルスクエアG 中研修室 午後1時00分～

○運営の方法、役割分担等について

＊別紙添付資料あり

3、講習会について（正：後藤副委員長、副：松岡副委員長）

○各講習会について今後計画し検討していく

・丸太の仕口加工などの講習会

○浸水被害住宅の技術対策マニュアル解説講習会

・令和5年12月19日（土）ハートフルスクエアG 中研修室 午後1時30分～受付

・係員（司会、受付、など）

＊別紙チラシ参照（受講料の検討）

4、建築相談員部会について（正：田神部会長、副：小塩副部会長）

○部会開催等について今後計画し検討していく

- ・建築相談員部会の開催について
- ・建築相談セミナー開催等について

5、応急危険度判定士派遣部会について（正：河尻部会長、副：）

○部会開催等について今後計画し検討していく

- ・応急危険度判定士派遣部会の開催について
- ・連絡訓練の実施等について・・・令和5年9月8日（金）実施済み

6、ぎふ木造塾部会について（正：瀧本副委員長、副：松岡副委員長）

○部会開催・・・令和5年4月14日（金）13：30～ 場所：建築士会事務局
令和5年5月19日（金）13：30～ 場所：建築士会事務局
令和5年6月19日（月）13：30～ 場所：建築士会事務局
令和5年8月1日（火）12：30～ 場所：見学会現地
令和5年9月25日（月）13：30～ 場所：建築士会事務局
令和5年10月18日（水）13：30～ 場所：建築士会事務局（予定）

- ・施設見学会・・・令和5年8月25日（金）8:00 岐阜駅集合

キーポイント → くりくりの里 → 福岡小学校 → かしも明治座 → 梅田製材所 → 山共

- ・第1回講義・・・令和6年1月27日（土） 木造に関する講義（古田さん）
- ・第2回講義（案）・・・3月に意匠関係の講義（未定）

7、その他

○ぎふ住宅フェア2023の出展について

- ・令和5年10月7日（土）・8日（日） OKBぎふ清流アリーナ
前日6日（金）の準備、7日（土）係員、8日（日）の撤収について
＊別紙資料参照